

Teilnahme ab 16 Jahren!

SPIELERERKLÄRUNG

Haftungsausschluss - Axe Throwing

Spielstätte: Paintball Action Tett nang, Langenargenerstraße 67, 88069 Tett nang - Hagenbuchen

Hiermit erkläre ich, dass ich die aufgeführten Regeln sowie die Belehrungen gelesen und verstanden habe.

Vor und Nachname
Straße / Hausnr.
PLZ / Ort
Ausweisnummer
Geb.Datum

Belehrungen:

Sämtlichen Anweisungen des Personals ist unbedingt Folge zu leisten. Bei Fragen wenden sie sich bitte an einen unserer Mitarbeiter. Bei Zuwiderhandlungen kann ein sofortiger Platzverweis ausgesprochen werden.

Es ist mir bekannt, dass der Aufenthalt sowie die Spielteilnahme auf dem Gelände der Fa. PAT Paintball Action - Axe Throwing auf eigene Gefahr geschieht. Ich spreche hiermit die Fa. PAT Paintball Action - Axe Throwing von jeder Haftung frei.

Weiter ist mir bekannt, dass ich für evtl. Schäden, sei es an den Ausrüstungsgegenständen, an der Ausrüstung, Licht und Beschallungsanlagen sowie an Personen, in vollem Umfang hafte.

Zu Beginn des Aufenthaltes erfolgt eine Einweisung in das Regelwerk und den Spielablauf, sowie die Erklärung der Sicherheitsbestimmungen. Sollte etwas nicht verstanden worden sein, so wenden Sie sich bitte an einen unserer Mitarbeiter vor Ort.

Die Spiele werden von den Schiedsrichtern begleitet und überwacht. Die Gruppen sind frei wählbar (es werden vor dem Spiel Gruppen gebildet).

Die benötigte Ausrüstung: Axt, Thomahawk, Doppelkopfaxt werden gegen einen Unkostenbeitrag zur Verfügung gestellt. Es wird darauf verwiesen, dass diese pfleglich zu behandeln sind. Für selbst verursachte Schäden an der gestellten Ausrüstung hafte ich im vollen Umfang. Ein festes Schuhwerk mit Knöchelschutz ist ratsam. (Clogs, Sandalen oder Flip Flops sind verboten.)

Jeder Anwesende muss Verantwortungsbewusst und umsichtig handeln. Für körperliche oder psychische Schäden, die bei bestimmten Personen durch die Spielteilnahme verursacht werden können, übernimmt die Fa. PAT Paintball Action - Axe Throwing keinerlei Haftung. Sollte ein Teilnehmer zu dieser Personengruppe gehören, so muss dieser sich selbstständig bei unserem Mitarbeiter melden.

Der Aufenthalt sowie die Spielteilnahme ist ausschließlich Personen gestattet, die das 16. Lebensjahr vollendet haben. Mit seiner Unterschrift bestätigt der Teilnehmer die Mitgliedschaft bei der Fa. PAT Paintball Action - Axe Throwing für einen Tag. Weiterhin entstehen keine Kosten oder Verpflichtungen. Mit der geleisteten Unterschrift willige ich ein, dass die Fa. PAT Paintball Action - Axe Throwing, Bilder und Videoaufnahmen von mir machen und für eigene Zwecke unentgeltlich nutzen darf. Ich verzichte ausdrücklich auf das Urheberrecht und genehmige die Veröffentlichung der erstellten Bilder / Videoaufnahmen.

Regeln:

- Teilnahme ab Vollendung des 16. Lebensjahres
- Den Anweisungen des Schiedsrichters ist Folge zu leisten
- Es darf nur in festem Schuhwerk gespielt werden
- Der Spielablauf 1 Games beinhaltet: 3 Matches a 10 Würfe mit der Axt
- Die Axt muss immer steckenbleiben
- Der Abstand von der Wurflinie zum Ziel beträgt 5 m
- Das Übertreten der Wurflinie gilt als Regelverstoß und wird mit Null Punkten bewertet
- Sieger ist, wer nach einem Durchgang die meisten Punkte geworfen hat
- Vor dem Start wird unter Aufsicht eines Schiedsrichters ein Probewurf auf eine gesonderte Scheibe absolviert
- Der Spieler darf nach seinem Wurf, erst nach Freigabe des Schiedsrichters seine Axt zurückholen
- Bei einem Gleichstand entscheidet ein Wurf mit der Doppelkopfaxt
- Die Doppelkopfaxt wird aus einer Entfernung von 6,1m auf eine Holzscheibe geworfen
- Der Werfer darf die Wurflinie, wenn die Axt die Zielscheibe getroffen oder verfehlt hat, nicht übertreten. Den Anweisungen des Schiedsrichters ist auch hier Folge zu leisten
- Überschreitet ein Teilnehmer vorher die Linie, so erhält er Null Punkte
- Ein Wurf gilt nur als solcher, wenn die Axt im Ziel stecken bleibt
- Das Blatt der Axt muß die Linie zwischen 2 Bewertungsbereichen nur berühren um die höheren Punkte einzubringen
- Gewinner ist, wer nach der angegebenen Wurfzahl die meisten Punkte geworfen hat
- Gefahrenzone: 3 m hinter der Wurflinie, sowie hinter der Wurfscheibe oder faneben ist der Aufenthalt strikt verboten!

Die Wertung:

- Bullseye 5 Punkte
- 1 Ring 4 Punkte
- 2 Ring 3 Punkte
- 3 Ring 1 Punkt
- Die beiden oberen Bulls, die so genannten Cluches werden jeweils mit 7 Punkten bewertet.

Datum	Unterschrift
-------	--------------